Dino-mittamania – Aikamatka menneisyyteen

KOOSTANUT: TAMPEREEN YLIOPISTON JUNIVERSITY

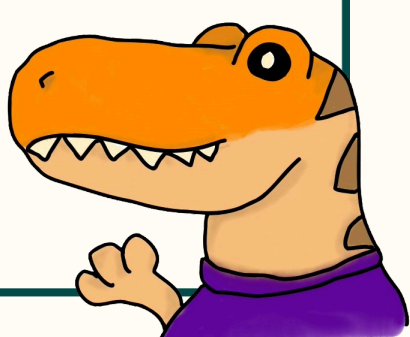
OHJAAJAN OHJEET KERHOKERTAAN

Tällä kerhokerralla lähdetään aikamatkalle dinosaurusten kanssa! Alkuperäiset matkasuunnitelmat muuttuvat, kun ilkeä tyrannokiusaaja sotkee mahdollisuuden kotiin palaamiseen. Onnistuvatko osallistujat ratkaisemaan matematiikkaan liittyvät vihjeet ja palaamaan takaisin nykypäivään? Tässä pakopelimäisessä seikkailussa käytetään Thinglink -alustaa, josta löytyy valmiit katsottavat videot työskentelyn etenemiseksi.

Tehtävissä harjoitellaan ongelmanratkaisutaitoja, yhteistyötä sekä laskutaitoja ja diagrammin lukutaitoa. Voit valita ryhmällesi sopivan tason (1–3) tehtävistä. Laajemmat opettajan ohjeet ja tulostettavat tehtävätiedostot löydät linkin takaa: **bit.ly/juni-dino-avoin**

TARVITTAVAT TAIDOT

- lukutaito (vähintään 1 jokaisessa viidessä pienryhmässä)
- yhteenlaskutaito(eskarit 0–10, ykköset 0–20, kakkoset 0–100)

TARVITTAVAT VÄLINEET

- tietokone, josta saa kuvan heijastettua ja äänet luokkaan
- oppilaiden tehtävätiedostot tulostettuna
- multilink -kuutioita (n. 15 kpl / pienryhmä)
- laskin
- kynä jokaiselle